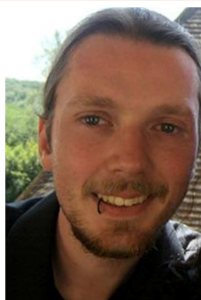


# Fabrice Bacquart

01/07/2012

Game Developer



8 rue des Sarrazins  
59000 Lille  
06 15 22 15 52  
work@fabricebacquart.info  
<http://www.fabricebacquart.info>  
29 ans  
Anglais courant (Toeic 930)  
Espagnol basique

## CURSUS

### Bachelor Epitech | 2009 à 2012

Programmation C/C++, système Unix, Windows, réseaux, gestion de projets. Création de nombreux projets dont un jeu du corewar, un clone de Bomberman, un jeu de vaisseau multi-joueurs en réseau, un jeu d'IA basé sur une architecture client/serveur et un jeu de rôle 3D utilisant les technologies Ogre3d et Havok.

### DUT Informatique | 2007 à 2009

IUT A – Villeneuve D'Ascq  
Algorithmie, programmation java, UML(merise), COBOL.

### DAEU option A | 2006

## EXPERIENCE

### Développeur | 3D Duo

01/07/2010 – 31/12/2010

Développement d'un jeu Flash/ActionScript3.0 basé sur le MMORPG Leelh et doté d'un concept proche du jeu à succès Canabalt.

### Webmaster | Ryustemple.net

01/03/2007 – 01/08/2007

Refonte totale d'un site PHP/MYSQL (<http://www.ryustemple.net>).

### Gérant | La Taverne des Gobelins

01/10/2002 – 01/10/2005

Gestion du cyber café, de son parc informatique et du site internet.

## COMPETENCES

Maitrise des langages C, C++, java, ActionScript 3, COBOL, PHP.  
Maitrise des API et moteurs OpenGL, Ogre3d, SFML, Unity3D.  
Connaissances en réseau, virtualisation, UML, systèmes Unix, MySQL.

## ACTIVITES

Président de l'association de création de jeux vidéo « GameDevLille ».  
Membre de l'association de jeux de rôle « EpiQuest ».  
Encadrement de l'événement « Viens Créer Ton Jeu » Epitech/GameOne.  
Participation au concours Battle-R lors du festival des E-Magiciens 2010 (coup de cœur TV-Paint).

## HOBBIES

Musique, cinéma, lecture, jeux vidéo, jeux de rôle, jeux de plateau, jeux de cartes (L5R, MTG), cyclisme, natation.